



1 етап: виконати реальний графічний начерк заданої тварини

2 етап: створити стилізований аналог заданої тварини з 10-12 наступних геометричних фігур: круг, еліпс, квадрат, прямокутник, трикутник, трапеція, ромб.

КОМПОЗИЦІЯ

1. Виконати реальний графічний начерк заданого звіра або птаха.

Варіанти заданої теми:

- | | |
|------------|------------|
| 1. Гусак | 1. Слон |
| 2. Індик | 2. Ведмідь |
| 3. Папуга | 3. Жираф |
| 4. Пелікан | 4. Кіт |
| 5. Півень | 5. Собака |
| 6. Сова | 6. Засць |
| 7. Чапля | 7. Кенгуру |

Матеріали: туш, перо, акварель.

2. Знайти стилізований аналог з 10 - 12 наступних геометричних фігур: круг, еліпс, квадрат, прямокутник, трикутник, трапеція, ромб.

Матеріали: паперова аплікація на три тональні відтінки. Формат А4.